



Società Chimica Italiana

Giochi della Chimica 2020/2021

Istruzioni per le Finali Regionali

1) Al termine delle operazioni di iscrizione ai Giochi, a partire dalle ore 00.01 del giorno 6 aprile il sistema inizierà ad inviare agli studenti regolarmente iscritti un messaggio con le loro credenziali personali che vanno conservate diligentemente perché serviranno per tutte le fasi della gara. Il messaggio avrà come mittente giochichimica2021@chim.it

2) Le credenziali saranno inviate agli indirizzi mail che i Docenti Referenti hanno inserito nella fase di Iscrizione ai Giochi ed è possibile che qualche errore di digitazione sia avvenuto, quindi gli studenti che non dovessero ricevere il messaggio con le credenziali (ATTENZIONE controllare anche nello SPAM!!!) entro le ore 24 del 7 aprile dovranno inviare un messaggio a webmaster@soc.chim.it scrivendo una sola riga di testo indicando in quest'ordine: nome, cognome, indirizzo mail. Riceveranno in tempo utile le credenziali.

3) In ogni caso è opportuno che gli studenti appena ricevute le credenziali le provino per verificarne la correttezza, collegandosi al sito web www.giochi.societachimica.it/login.php ed autenticandosi con le credenziali ricevute. Se le credenziali non funzionassero dovranno inviare un messaggio a webmaster@soc.chi.it descrivendo il problema incontrato.

4) Come lo scorso anno sarà effettuato un test di affidabilità del sistema, una prova in bianco. Quindi tutti gli studenti registrati a partire dalle ore 15,00 del giorno **venerdì 16 aprile** dovranno collegarsi al sito web www.giochi.societachimica.it/login.php ed autenticarsi con le loro credenziali.

La partecipazione al test è caldamente raccomandata per verificare la tenuta del server a fronte di un elevato numero di accessi.

Gli accessi saranno scaglionati nel tempo secondo le seguenti fasce:

15.00 accederanno gli studenti della Classe di Concorso A

15.05 quelli della Classe di Concorso B

15.10 quelli della Classe di Concorso C

Durante la prova, subito dopo il login, gli studenti saranno automaticamente inviati ad una pagina con i quesiti: ogni quesito presenta 4 possibili risposte e domanda per domanda gli studenti dovranno spuntare con il mouse la risposta ritenuta corretta tenendo presente che potranno anche modificare la risposta già data ed anche annullare la risposta con il tasto Clear.

Per sicurezza è opportuno salvare periodicamente le risposte già date premendo il tasto INVIA: in caso di mancanza temporanea di collegamento il lavoro già svolto non andrà perso.

Entro lo scadere del tempo a disposizione indicato dal contatore dovranno terminare la prova premendo il tasto INVIA dopo di che non sarà più possibile effettuare modifiche! Queste istruzioni (insieme al punteggio attribuito alle risposte: 3 punti per risposta esatta, MENO 1 punto per risposta errata e 0 punti per risposta non data) saranno visibili nella pagina web.

Ovviamente non è necessario che gli studenti rispondano a tutte le domande utilizzando tutto il tempo a disposizione, basta che si impadroniscano del funzionamento.

Questo test non sarà perciò sottoposto ad alcuna correzione né valutazione.

Nella pagina web sarà visibile oltre al contatore del tempo rimanente a disposizione anche la tavola periodica degli elementi ed una serie di tabelle riportanti costanti utili per la soluzione dei quesiti.

5) la gara vera e propria si svolgerà **venerdì 23 aprile** e come per il test di prova gli accessi al sito www.giochi.societachimica.it/login.php saranno scaglionati nel tempo:

alle ore 15.00 potranno accedere gli studenti della Classe di Concorso A,

alle ore 15.05 quelli della Classe di Concorso B

alle ore 15.10 quelli della Classe di Concorso C.

6) Quest'anno per far emergere gli studenti più meritevoli ed impedire il ricorso ad internet od altro da parte degli studenti meno preparati il Comitato Nazionale dei Giochi ha stabilito che la **Gara verterà su 60 quesiti con 120 minuti di tempo a disposizione per la risoluzione dei quesiti.**

Il punteggio attribuito alle risposte sarà 3 punti per risposta esatta, MENO 1 punto per risposta errata e 0 punti per risposta non data.

Come per la prova in bianco sarà visibile il timer a scalare (al momento del login di ogni singolo studente il timer a scalare si avvia partendo da 120 minuti) oltre che alle semplici istruzioni e alle già citate tabelle di costanti e alla tavola periodica degli elementi. Durante la gara è consentito solo l'uso di calcolatrici standard.

Per sicurezza è opportuno salvare periodicamente le risposte già date premendo il tasto INVIA: in caso di mancanza temporanea di collegamento il lavoro già svolto non andrà perso.

Entro lo scadere del tempo a disposizione indicato dal contatore gli studenti dovranno terminare la prova premendo il tasto INVIA dopo di che non sarà più possibile effettuare modifiche!

7) Gli studenti sono caldamente invitati ad adottare un comportamento serio e corretto durante la gara evitando di approfittare della situazione per ricorrere a mezzi sleali per rispondere ai quesiti. Si sottolinea che, dato il numero di quesiti e il tempo a disposizione (in pratica ci sono solo 2 minuti per ciascuna domanda) il tentativo di risolvere i quesiti cercando risposte in internet o altrove si tradurrà in una inutile perdita di tempo.

Infine si segnala che il sistema si avvale di meccanismi automatici di controllo degli accessi.

8) Le graduatorie delle Finali Regionali saranno tempestivamente pubblicate nella pagina *Giochi della Chimica* di tutte le Sezioni selezionabili tramite il tasto SEZIONI presente nella fascia blu della homepage del sito nazionale della SCI www.soc.chim.it sopra l'immagine centrale.